

УТВЕРЖДАЮ

Проректор по научно-инновационной работе
ФГБОУ ВО «Кемеровский ГСХИ»

_____ Е.А. Ижмулкина

« » _____ 2017 г.

ПОЛОЖЕНИЕ

о внутривузовской олимпиаде по физиологии животных

1. Общие положения

1.1 Студенческая олимпиада представляет собой массовое очное соревнование студентов в творческом применении знаний по физиологии животных (дисциплины «Физиология животных», «Морфология и физиология сельскохозяйственных животных»), изучаемой в высшей школе, а также в профессиональной подготовке будущих специалистов.

1.2 Олимпиада носит статус внутривузовской.

1.3 Дата и время проведения олимпиады: 28 февраля 2017 года, в 15.00 часов.

1.4 Место проведения: г. Кемерово, ул. Марковцева, 5, ауд. 1209.

1.5 Участниками олимпиады могут являться студенты КемГСХИ.

2. Цели и задачи проведения олимпиады

2.1 Цель проведения олимпиады – повышение уровня знаний студентов в области физиологии животных, развития их творческих способностей.

2.2 Основные задачи олимпиады:

- повышение интереса студентов к работе с животными;
- ознакомление с основными сферами применения знаний физиологии животных в практической деятельности специалистов животноводства;
- выявления творчески одаренной молодежи и формирования на перспективу кадрового потенциала для исследовательской, производственной деятельности.

3. Управление студенческой олимпиадой

3.1 Организацию, руководство и непосредственное проведение олимпиады осуществляют оргкомитет и жюри олимпиады.

3.2 Председателем оргкомитета является доцент кафедры физиологии и воспроизводства животных КемГСХИ, канд.с.-х.наук Багно Ольга Александровна.

В оргкомитет входят:

1. зав.кафедрой физиологии и воспроизводства животных, докт. биол. наук Зубова Т.В.

2. канд. с.-х. наук, доцент кафедры физиологии и воспроизводства животных Прохоров О.Н.

3.3 Организационный комитет разрабатывает Положение о проведении студенческой олимпиады, по мере необходимости вносит в него изменения, осуществляет контроль за проведением олимпиады, формирует отчет о проведении олимпиады.

3.4 Для подведения итогов Олимпиады формируется Жюри в составе не менее 3-х человек из числа опытных преподавателей и специалистов в области животноводства. Жюри проводит оценку конкурсов олимпиады, определяет призеров олимпиады.

4. Порядок проведения олимпиады

4.1 Для участия в олимпиаде необходимо создать команду, состоящую из 10 студентов.

4.2 Олимпиада включает в себя 5 независимых этапов, по результатам которого участники получают определенные баллы:

Этап I: «Презентация».

Каждая команда должна представить свою презентацию. Критериями оценки являются:

- название команды (актуальность и связь с физиологией животных) – (0-10 баллов);
- содержание выступления – (0-20 баллов);
- техническое сопровождение – (0-20 баллов).

Максимальное число баллов, которое может набрать команда в этом конкурсе – 50 баллов.

Этап II: «Цифровой биатлон».

«Цифровой биатлон» – командное соревнование в решении тестовых заданий. Задания решаются на двух рубежах – исходном и зачетном, но очки начисляются только за задания, решенные на зачетном рубеже. В начале игры все члены команды располагаются на исходном рубеже, причем им присвоены номера от 1 до 10. По сигналу ведущего команды получают задание и начинают его решать. Если команда считает, что задание решено, ее представитель, имеющий номер 1, предъявляет решение судье. Если оно верное, игрок №1 переходит на зачетный рубеж и получает задание там, а члены команды, оставшиеся на исходном рубеже, тоже получают новое задание. В дальнейшем члены команды, находящиеся на исходном и зачетном рубежах, решают разные тестовые задания независимо друг от друга.

Следует отметить, что на каждом рубеже находящиеся на нем члены команды выстроены в очередь. Перед началом игры на исходном рубеже они идут в ней в порядке номеров. Если члены команды, находящиеся на каком-либо из двух рубежей, считают, что они решили очередное тестовое задание, решение предъявляет судье игрок, стоящий в очереди первым. Если решение правильное, то с исходного рубежа этот игрок переходит на зачетный, а на зачетном возвращается на свое место в очереди. Если решение неправильное, то на исходном рубеже игрок возвращается на свое место в очереди, а с за-

четного переходит на исходный. Игрок, перешедший с одного рубежа на другой, становится в конец очереди.

После того, как часть команды, отдала судье решение очередного задания она получает новую задачу. Если на рубеже в этот момент нет ни одного участника, задание начинает решаться тогда, когда этот участник там появляется.

За первую верно решенное на зачетном рубеже задание команда получает 3 балла. Если команда на зачетном рубеже верно решает несколько заданий подряд, то за каждую следующую задачу она получает на 1 балл больше, чем за предыдущую. Если же очередное задание решено неверно, то цена следующего задания стоит 3 балла.

Игра для команды оканчивается, если

- кончилось время, или
- кончились задачи на зачетном рубеже, или
- кончились задачи на исходном рубеже, а на зачетном рубеже нет ни одного игрока.

Максимальное число баллов, которое может набрать команда в этом конкурсе – 168 баллов.

Этап III: «Азбука физиологии».

«Азбука физиологии» – командное соревнование, направленное на знание основных терминов физиологии.

Игра состоит из раундов. Каждый раунд направлен на отгадывание двух терминов по физиологии на одну букву. Участвуют 10 букв алфавита по одному разу. Каждый термин представлен на слайде в виде картинки, которые меняются в течение 10 секунд.

Баллы начисляются за каждое угаданное слово. Если правильно угаданы все слова одной буквы, то добавляется бонусный балл. Максимальное число баллов, которое может набрать команда в этом конкурсе – 100 баллов.

Этап IV: «Практическое задание».

По три участника от каждой команды выполняют индивидуальное практическое задание, включающее работу с животным или материалом.

Максимальное число баллов, которое может набрать команда в этом конкурсе – 200 баллов.

Этап V: «Капитанские бои».

Капитан каждой команды готовит доклад по определенной теме в области физиологии животных.

Оценка докладов производится по следующим показателям:

- Качество изложения материала – (0-20 баллов);
- Техническое сопровождение доклада – (0-20 баллов);
- Умение поддержать дискуссию – (0-20 баллов).

Максимальное число баллов, которое может набрать докладчик – 60 баллов.

Представители других команд могут задать по 2 вопроса докладчикам.

Каждый вопрос также оценивается жюри (0-5 баллов). За баллы команда может получить максимум 40 баллов.

Максимальное число баллов, которое может набрать команда в этом конкурсе – 100 баллов.

5. Подведение итогов и награждение победителей

5.1 В результате подведения итогов олимпиады определяются победители, занявшие 1, 2, 3 место в командном первенстве.

5.2 Победители в личном зачете определяются среди студентов, принявших участие в IV и V этапе, на основе среднего значения оценок всех членов жюри;

5.3 Победитель среди команд определяется на основе ранжирования общей суммы баллов, полученных командами на каждом этапе;

5.4 Победители и призеры награждаются дипломами;

5.5 Награждение победителей и призеров, подведение итогов олимпиады осуществляет оргкомитет олимпиады по итогам работы и протокола жюри.